



**LIIKUMISAASTA 2023**

**TERVE  
EESTI  
EESTI!**

**Põlva maakonna koolide 4.-5.kl. tüdrukute ja poiste  
meistrivõistlused rahvastepallis  
EKSL Dumle rahvastepalli Põlvamaa alagrupp  
Juhend**

**I EESMÄRK**

1. Populariseerida spordiharrastust õpilaste hulgas.
2. Pakkuda võistlusvõimalusi maakonna koolinoortele.
3. Selgitada Põlva maakonna koolide 4.-5.kl. tütarlaste ja poiste meistrid rahvastepallis.
4. Selgitada võistkonnad, kes esindavad Põlva maakonda Eesti Koolisporti Liidu DUMLE rahvastepalli piirkonnavõistlusel.

**II AEG JA KOHT**

5. Võistlus toimub 20. novembril 2023.a. Mesikäpa Hallis. Võistluste algus kell 9.30.

**III OSAVÕTJAD**

6. Osaleda võivad kõik Põlva maakonna koolide 4.-5.kl. tüdrukute ja poiste võistkonnad. Võistkonna nimeline ülesandmisleht esitatakse korraldajale võistluspäeva hommikul.
7. Võistkonna suurus 8 mängijat, õpetaja. Väljakul viibib üheaegselt 7 (6+1) mängijat. Varumängijal on lubatud kogu mängu vältel abistada kaptenit.

**IV LÄBIVIIMISE SÜSTEEM**

8. Mängitakse 3-st geimist parem, st kahe geimi võiduni. Geimi pikkus 4 minutit.
9. Mängitakse väljakul suurusega 9x18m (võrkpalliväljak).
10. Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Võistkondade paremusjärjestuse määrab kogutud punktide arv. Võrdse arvu punktide korral kahel võistkonnal määrab paremuse omavaheline mäng. Kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral arvestatakse:
  1. omavaheliste mängude punktide arvu;
  2. omavaheliste mängude geimide suhet;
  3. omavaheliste mängude geimipunktide suhet.

**V VÕISTLUSMÄÄRUSED**

- \* Palli võivad mängijad hankida oma väljakust väljaspool, kuid seejuures mõlemad jalalabad ei tohi ületada maas või õhus olles väljaku piirjooni.
- \* Palli võib platsil visata ainult see mängija, kes püüab palli õhust või saab selle maast. Vastasel korral antakse pall üle vastastele.
- \* Mängija, kes palli eest põikleemisel väljub kasvõi ühe jalaga oma väljaku piirjoontele või sellest üle, loetakse tabatuks.
- \* Kui palli visanud võistkonna mängija astus joonele või sellest üle tabades palliga vastast, siis tabamus ei loe ja pall läheb üle vastasvõistkonnale.
- \* Mängijat ei loeta tabatuks:
  - kui ta püüab vastaste visatud palli kinni;

- kui pall puudutab küll mängijat, kuid selle püüab enne mahakukkumist kinni teine sama võistkonna mängija (aga ta ei tohi väljuda oma väljaku piiridest); vastasel korral loetakse tabatuks ainult 1. mängija;
- kui pall puudutab küll mängijat, kuid sama mängija püüab palli enne mahakukkumist kinni, väljudes samal ajal oma väljaku piiridest; sellisel juhul jääb mängijale elu alles ja võistkond kaotab palli omamise õiguse;
- kui vastase visatud pall enne mängija tabamist puudutab maad;
- kui mängija puudutab oma võistkonna teiste mängijate poolt visatud palli;
- \* Kui mängija pärast tema tabamist puudutab palli, antakse see üle vastastele.
- \* Kapten läheb väljakule siis kui ta seda vajalikuks peab ja teda asendab siis üks väljavisatud mängijatest kuni geimi lõpuni.
- \* Kapten ja väljavisatud mängijad peavad palli hankimiseks küljelt startima väljaku mõtteliselt otsajoone pikenduselt, kusjuures palli saanu ei tohi seda visata tagasi otsajoone taha.
- \* Mäng algab vilega. Iga kolmas vise peab olema ründevis. Ründeviskeks loetakse viset, kui pall liigub mängija peast allpool ja mängijast umbes 1 m kauguselt.
- \* Mängu tahtliku venitamise korral teeb kohtunik hoiatuse, teistkordse mängu tahtliku venitamise korral antakse pall vastasele.
- \* Kui mäng jääb normaalajal viiki, mängitakse lisaaeg esimese väljaviskamiseni, alustab palli valdaja.
- \* Väljakumängijat võib vahetada varuga geimi alguses või trauma korral.
- \* Kõigil on 1 elu.

## VI AUTASUSTAMINE

11. Põlva maakonna koolide rahvastepalli meistrivõistluste parimat võistkonda nii tütarlaste kui poiste osas autasustatakse karika ja diplomiga, võistkondade liikmeid medali, diplomi ja auhinnaga. II ja III koha võistkondi autasustatakse diplomiga, võistkondade liikmeid medali, diplomi ja auhinnaga.

## VII MAJANDAMINE

12. Võistluste ettevalmistamise ja läbiviimisega seoses olevad kulud kannab Põlva Maakonna Spordiliit.

13. Võistkonna lähetamisega seoses olevad kulud kannab lähetav kool.

## VIII ÜLDISELT

14. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendavad võistlustel osalevate koolide õpetajad koos peakohtunikuga. Võistluste peakohtunik on Ulvi Musting.

**Kohtunikebrigaadid (minimaalselt 3 noort väljakule) kindlustab Põlva Kool.**

**Vajadusel palume teistegi osalevate koolide abi.**

15. Registreerimisega üritusele kinnitab osavõtja nõusolekut käesoleva juhendiga, lubab avalikustada võistlustulemused ning kasutada endast ürituse ajal tehtud fotosid ja filmimaterjali ürituse propageerimiseks.

16. Oma tervisliku seisukorra eest vastutab iga mängija ise. Kui tunned ennast tõbisena (nohu, köha, palavik), siis jää koju!

## PÕLVA MAAKONNA SPORDILIIT